TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

REVISTA POKéMON™

Nº 17

Por los expertos de Nintendo Acción

¡Gratis!

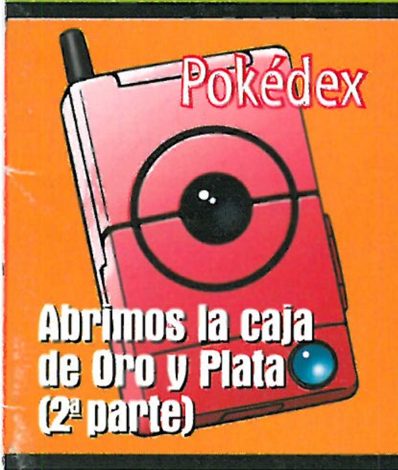


Hazte con Cristal y Game Boy Color en el mismo pack



Pokémanía

Te lo contamos todo sobre el Celebi Tour



Abrimos la caja de Oro y Plata (2ª parte)



Póster Doble

YA ESTÁ A LA VENTA EN VÍDEO Y DVD

¡Alucina con Pokémon 3: la película!

¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!



PokémON

¡¡GRAN ÉXITO DEL "CELEBI TOUR" ORGANIZADO POR NINTENDO!!

LOCOS POR CELEBI

Estuvimos en el centro comercial "Heron City", en Madrid, celebrando la llegada de Celebi junto a miles de madrileños. Esta fue nuestra experiencia.



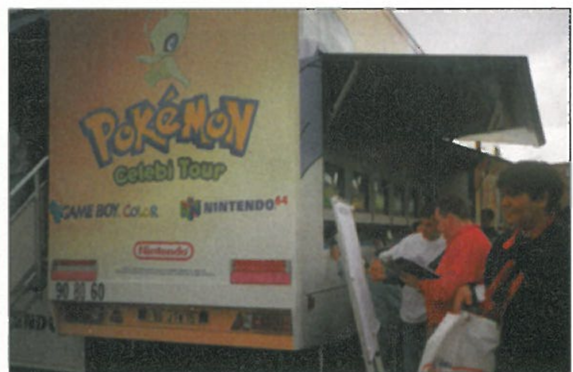
Lo bueno empezó a las 12 de la mañana, pero ya había gente rondando alrededor del "camión Celebi" desde las nueve. ¡Menudas colas se formaron!

¿Quién no quiere a Celebi? Cualquier aficionado a Pokémon estaba deseoso de hacerse con él y así, de paso, **sacarse la espinita de Mew,** el otro Pokémon secreto de las antiguas Ediciones del juego que no pudo conseguir (pese a la cantidad de rumores que se formaron sobre su localización y captura). Nintendo se puso en marcha y preparó al detalle un acontecimiento único. La gente enseguida conoció la existencia del camión, del "tour", que llevaría al deseado Pokémon a tres ciudades españolas. Y estaba impaciente por asistir.

El primero de los destinos elegidos fue Madrid, que nos preparó un día desapacible para la ocasión. La lluvia hizo temer por el futuro del acontecimiento, ▶

El día de la verdad...







Los 64 primeros entrenadores que ganaron a la CPU de Stadium 2 en la Copa Desafío, modo Batalla Libre, recibieron un cartucho Oro o Plata con 20 Celebis. El premio por distribuirlos todos es un cartucho de Pokémon Cristal.

Para los que no se conformasen sólo con tener al verdoso Pokémon protagonista del evento, una de las "caras" del camión estaba reservada al **Gran Torneo Pokémon Stadium 2.** Por temas de tiempo y espacio, fue difícil hacerse con una plaza, pero para los que al final lograron participar no fue un paseo la competición. La técnica se convirtió en la clave fundamental de los combates, ya que al usar Pokémon de alquiler sólo contaba la pericia en aspectos importantes, como el control de los ataques más efectivos y el conocimiento de habilidades defensivas. Desde luego la organización acertó con este método, que demostraba sin posibilidad de equívoco quién tenía la capacidad suficiente para superar cada ronda. Y lo cierto es que vimos **combates maravillosos.**

pero la gente respondió de forma sensacional. **Los entrenadores abarrotaron los alrededores del Heron City** y se pusieron morados a jugar con «Pokémon Stadium 2», pero el objetivo principal de la mayoría era conseguir a Celebi y cualquiera que pasase al interior del megacamión podía hacerse con él por fin.

El otro motivo para ir hasta Heron City era participar en el torneo Stadium 2 y convertirse en distribuidor Celebi. Y ahí hubo tan **buen ambiente que todos nos olvidamos de lo mojados que estábamos.**

El balance no puede ser mejor. A la cita de Madrid acudieron **3.700 personas** y se entregaron **2.099 Celebis.** Tras la experiencia en la capital, el Tour viajó a **Barcelona,** donde se batieron todos los records con 6.200 visitantes. Y en Valencia, los datos también son rotundos: 2.600 entrenadores visitaron el "Camión Celebi".



El equipo del "Celebi Tour" de Valencia. Seguro que los visitantes agradecieron su labor. Qué majetes.

Nada podía aguar la fiesta. Ni la lluvia ni el frío impidieron una afluencia masiva.



En Barcelona se batió el récord de asistencia. En ninguna de las ciudades europeas por las que pasó el "Truck" hubo tanto movimiento. Insuperable.



Uno de los días en los que el camión estuvo aparcado en la ciudad de Valencia fue laborable, y aun así la cosa resultó a pedir de boca.



Antes de que el torneo comenzase, el camión nos dejó ver la "cara" donde se celebraría el torneo.









Tanto los niños como los que ya no lo son tanto, se lo pasaron pipa probando en primicia el nuevo Stadium 2.

Las cifras asustan. En su paso por España, el Tour se saldó con un total de 12.500 visitantes entre los que se repartieron 6.429 Celebis. No pudo ir mejor.

Con Certificado de Autenticidad

Junto a Celebi, **Nintendo entregó este diploma de autenticidad**, con número de serie incluido, que da aún más valor a la nueva captura. Eso, enséñaselo a tus amigos, y que flipen.



¿Me pone uno?







"¿Ya está?", decía alguno al recibir por fin a su ansiado Celebi. Y es que aunque hacer cola fue toda una pesadez, una vez que estabas dentro del camión la **eficacia y rapidez eran absolutas.** Sencillo y sorprendentemente rápido. Simplemente ofrecías tu cartucho Oro/Plata con un espacio en el equipo titular a un "repartidor" y, gracias a una mágica máquina de color azulado el Celebi era traspasado a tu juego. Listo para para ser usado y disfrutado con total libertad en el juego. Por si fuera poco, además varios obsequios: un certificado de autenticidad y un **póster de Edición Limitada con los 250 Pokémon en 3D.**

MEWTWO RETURNS

La serie de dibujos rinde un homenaje al Pokémon genético

¡Dibus! Dibus Informa Mewtwo, el adversario malísimo de la primera película de «Pokémon», es junto a Pikachu uno de los más queridos por el público, y eso que no podrían ser más diferentes. **Y es que bajo ese corazoncito creado genéticamente había un buen Pokémon.** Pero aún no ha dicho todo lo que tenía que decir, y **sus fans podrán reencontrarlo en un capítulo especial.**

Te queremos Mewtwo

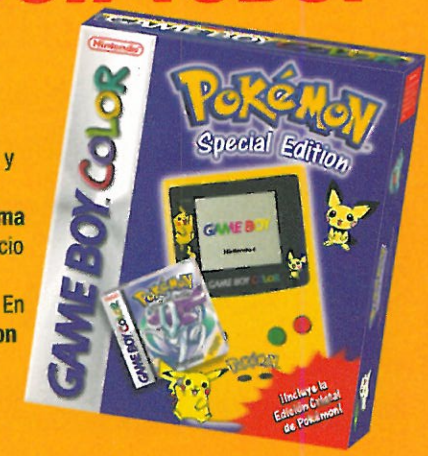
De todos los Pokémon que han ido apareciendo en la serie, sólo uno ha puesto en peligro el liderazgo de Pikachu. Los fans de la serie tenían por un lado al simpático Pokémon eléctrico, y por otro a Mewtwo, un Pokémon creado a partir de Mew, que cuando tomó conciencia decidió que **quería conquistar el mundo.** Pero Mewtwo no se comporta exactamente como lo habían diseñado. Se da cuenta que puede pensar por sí mismo y a partir de ahí nadie sabe cómo reaccionará. Durante su combate con los otros Pokémon, descubre que no todos los humanos son malos y decide irse a recorrer el mundo con sus "hermanos"...

Todo esto lo podíamos ver en la **primera película de la serie,** y a pesar de que sólo aparece ahí y esporádicamente en un episodio en el que Giovanni derrotaba a Gary, los fans no olvidan a su Mewtwo. Así que, con tanta popularidad no es extraño que los productores hayan recuperado a este personaje en un **especial de televisión que se emitió en Japón bajo el título de «Mewtwo! Land that meets the Eye», y que fue todo un éxito.**

Y ahora los fans americanos de la serie podrán disfrutar de este **capítulo especial a partir del 4 de diciembre.** En esta cinta nuestros amigos localizan el lugar donde Mewtwo y los clones de Pokémon se instalaron, tras escapar de la isla donde fueron creados. Pero el malvado Giovanni, atraído por la potencia de este Pokémon, intenta por todos los medios capturar a Mewtwo y seguir con la clonación. Mewtwo deberá aceptar la ayuda de Ash, Misty, Brock y sus Pokémon para salvar a los suyos. Y que... ¿a qué mola la historia? Pues estad atentos, porque seguro que dentro de no mucho tiempo este episodio estará disponible en nuestro país.

¡AHORA SÍ TE HARÁS CON TODO!

Nintendo lanza el pack definitivo: Pokémon Cristal + Game Boy Color edición Pikachu



Puede ser que esto de los Pokémon te mole y que hayas jugado en las consolas de tus amigos y que ya te haya picado el gusanillo, pero que **aún no tengas Game Boy.** Bien, en ese caso Nintendo te ha puesto la solución en bandeja. Un pack que consta de **Pokémon Cristal, la última y mejor edición de Pokémon, y de la exclusiva Game Boy Color Pikachu.** Y todo por un precio que, aunque aún no nos han confirmado, podría estar alrededor de las 18.000 pesetas.

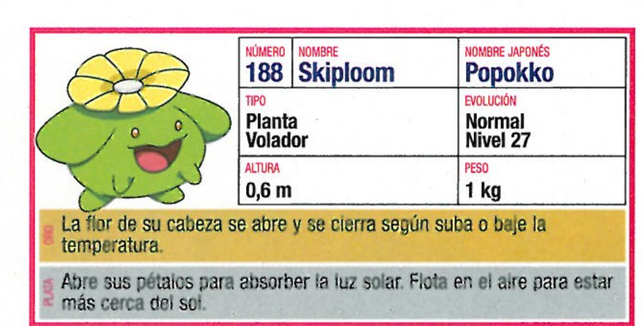
También puede ser que tengas Game Boy pero aún no te hayas hecho con la edición Cristal. En ese caso también te recomendamos que no pierdas de vista esta noticia. **Un buen fan Pokémon no debe salir a la calle sin su Game Boy Color Pikachu.** Y respecto a Pokémon Cristal, sin duda es EL JUEGO que no debe faltar en tu colección.



CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON CRISTAL
5 MANTAS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON DICIEMBRE".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 16 de Noviembre de 2001 y 17 de Diciembre de 2001
4/ La elección de los ganadores se realizará el 18 de Diciembre de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Febrero de 2002 de la revistaPokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO east west
MATTEL INTERACTIVE
KOCH
Nintendo
SporTandem
pokémon.nintendo.es

Abrimos la Pokédex de Oro y Plata

Abrimos la Pokédex y van dos. Este mes descubrimos 36 nuevos Pokémon de Oro y Plata. Ya sabéis, con sus nombres en japonés, sus evoluciones y sus cositas. El mes que viene lo acabamos. Así que ya sabéis qué tenéis que hacer si queréis la colección.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
188	Skiploom	Popokko
TIPO		EVOLUCIÓN
Planta Volador		Normal Nivel 27
ALTURA		PESO
0,6 m		1 kg

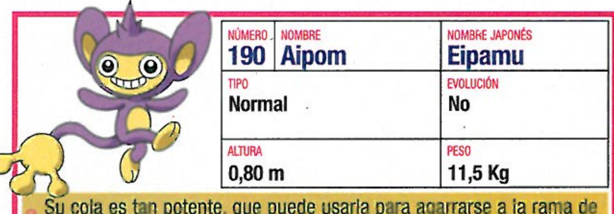
ORO: La flor de su cabeza se abre y se cierra según suba o baje la temperatura.

PLATA: Abre sus pétalos para absorber la luz solar. Flota en el aire para estar más cerca del sol.

NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
189	Jumpluf	Watakko
TIPO		EVOLUCIÓN
Planta Volador		No
ALTURA		PESO
0,8 m		3 kg

ORO: Si es llevado por el viento, podría dar la vuelta al mundo controlando el vuelo con sus esporas.

PLATA: Se desplaza con los vientos estacionales y suelta sus esporas por todo el mundo para reproducirse.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
190	Aipom	Eipamu
TIPO		EVOLUCIÓN
Normal		No
ALTURA		PESO
0,80 m		11,5 Kg

ORO: Su cola es tan potente, que puede usarla para agarrarse a la rama de un árbol y no caer.

PLATA: Vive en lo alto de los árboles. Cuando salta de rama en rama, usa su cola para equilibrarse.

NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
191	Sunkern	Himanattsu
TIPO		EVOLUCIÓN
Planta		En Sunflora con Piedra Solar
ALTURA		PESO
0,30 m		1,8 Kg

ORO: Puede caer del cielo de repente. Si le ataca un Spearow, moverá violentamente sus hojas.

PLATA: Se alimenta del rocío que hay sobre las hojas de las plantas. Dicen que no come nada más.

NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
192	Sunflora	Kimawari
TIPO		EVOLUCIÓN
Planta		No
ALTURA		PESO
0,80 m		8,5 kg

ORO: Convierte la luz solar en energía. En la oscuridad, tras el atardecer, cierra sus pétalos y queda inmóvil.

PLATA: De día, corre histérico de un lado a otro, pero cuando se pone el sol se detiene por completo.

NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
193	Yanma	Yanyanma
TIPO		EVOLUCIÓN
Bicho Volador		No
ALTURA		PESO
1,20 m		38 kg

ORO: Si aletea muy rápido, genera ondas expansivas capaces de hacer añicos todas las ventanas próximas.

PLATA: Sus grandes ojos pueden girar 360 grados. Mira en todas direcciones en busca de insectos como presa.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
194	Wooper	Upaa
TIPO		EVOLUCIÓN
Agua Tierra		Normal Nivel 20
ALTURA		PESO
0,4m		8,5 kg

ORO: Este Pokémon vive en aguas frías. Sale del agua para buscar comida cuando refresca el ambiente.

PLATA: Cuando camina por el suelo, envuelve su cuerpo con una película suave y venenosa.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
195	Quagsire	Nuo
TIPO		EVOLUCIÓN
Agua Tierra		No
ALTURA		PESO
1,40 m		75 kg

ORO: Este despreocupado Pokémon es de naturaleza tranquila. Siempre que nada, choca con los barcos.

PLATA: Debido a su despreocupada actitud, a menudo golpea su cabeza contra rocas o barcos al nadar.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
196	Espeon	Eefi
TIPO		EVOLUCIÓN
Psíquico		No
ALTURA		PESO
0,90 m		26,5 kg

ORO: Usa el corto pelaje que cubre su cuerpo para sentir el viento y predecir las acciones enemigas.

PLATA: Basándose en las corrientes de aire, predice cosas como el clima o el próximo ataque del enemigo.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
197	Umbreon	Burakki
TIPO		EVOLUCIÓN
Siniestro		No
ALTURA		PESO
1 m		27 kg

ORO: Cuando se siente amenazado, este Pokémon se protege lanzando sudor venenoso por todos sus poros.

PLATA: Cuando oscurece, los anillos de cuerpo comienza a brillar, asustando a cualquiera que se acerque.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
198	Murkrow	Yamikarasu
TIPO		EVOLUCIÓN
Siniestro Volador		No
ALTURA		PESO
0,5 m		2,1 kg

ORO: Temido y odiado por muchos, dicen que trae la desgracia a todos aquellos que lo ven por la noche.

PLATA: Dicen que al ser perseguido, atrae al atacante hacia los caminos de la oscura montaña, donde se perderá.





NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
199	Slowking	Yadokingu
TIPO		EVOLUCIÓN
Agua Psíquico		No
ALTURA		PESO
1,80 m		75 kg

ORO: Su intelecto e intuición son increíbles. No pierde la compostura en ninguna situación.

PLATA: Al ser mordido en la cabeza, Slowpoke absorbió unas toxinas que liberaron su oculto poder.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
200	Misdreavus	Muuma
TIPO		EVOLUCIÓN
Fantasma		No
ALTURA		PESO
0,7 m		1 Kg

ORO: Le gusta hacer travesuras como gritar y aullar por la noche, para asustar a la gente.

PLATA: Le gusta morder y tirar del pelo de la gente desde atrás sin avisar, sólo para ver su reacción.

NÚMERO	NOMBRE INGLÉS	NOMBRE JAPONÉS
201	Unown	Annon
TIPO		EVOLUCIÓN
Psíquico		No
ALTURA		PESO
0,5 m		5 Kg

ORO: Tienen forma de jeroglíficos sobre lápidas antiguas. Dicen que ambos están relacionados.

PLATA: Su cuerpo fino y plano aparece siempre en los muros. Su forma parece tener algún significado.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
202	Wobbuffet	Soonasu
TIPO		EVOLUCIÓN
Psíquico		No
ALTURA		PESO
1,3 m		28,5 kg

ORO: Odia la luz y las sacudidas. Si le atacan, infla su cuerpo para aumentar su contraataque.

PLATA: Para mantener oculta su negra cola, vive en silencio en la oscuridad. Nunca ataca primero.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
203	Girafarig	Kirinriki
TIPO		EVOLUCIÓN
Normal Psíquico		No
ALTURA		PESO
1,5 m		41,5 kg

ORO: Su cola tiene un pequeño cerebro. ¡Cuidado! Si te acercas, puede reaccionar a tu olor y morder.

PLATA: Su cola, que también tiene un pequeño cerebro, muerde por su cuenta si nota un olor seductor.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
204	Pineco	Kunugidama
TIPO		EVOLUCIÓN
Bicho		Normal Nivel 31
ALTURA		PESO
0,6 m		7,2 kg

ORO: Le gusta engrosar su coraza añadiendo cortezas de árbol. El aumento de peso no le molesta.

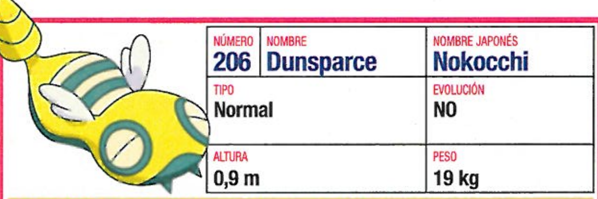
PLATA: Se cuelga y espera a los insectos que pasan cerca. No suele moverse mucho por su cuenta.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
205	Forretress	Fuoretusu
TIPO		EVOLUCIÓN
Bicho Acero		No
ALTURA		PESO
1,2 m		125,8 kg

ORO: Todo su cuerpo está protegido por una coraza de metal. Lo que esconde la coraza es un misterio.

PLATA: Permanece inmóvil agarrado a su árbol. Dispara trozos de su dura coraza para alejar al enemigo.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
206	Dunsparce	Nokocchi
TIPO		EVOLUCIÓN
Normal		NO
ALTURA		PESO
0,9 m		19 kg

ORO: Este Pokémon escapa hacia atrás perforando el suelo con su cola, si es descubierto.

PLATA: Si se siente amenazado, escapa cavando con su cola. Puede flotar ligeramente usando sus alas.

NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
207	Gligar	Guraiga
TIPO		EVOLUCIÓN
Tierra Volador		No
ALTURA		PESO
1,1 m		64,8 kg

ORO: Vuela directo a la cara del objetivo, y acaba con su aterrada víctima inyectándole veneno.

PLATA: A veces se sujeta a los precipicios. Cuando divisa una presa, despliega sus alas y planea para atacar.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
208	Steelix	Haganeru
TIPO		EVOLUCIÓN
Acero Tierra		No
ALTURA		PESO
9,2 m		400 kg

ORO: Su cuerpo ha sido comprimido en el interior de la Tierra, y por eso es hasta más duro que el diamante.

PLATA: Dicen que si Onix viviera más de 100 años, su composición sería la del diamante, como Steelix.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
209	Snubbull	Buru
TIPO		EVOLUCIÓN
Normal		Normal Nivel 23
ALTURA		PESO
0,6 m		7,8 kg

ORO: Aunque parezca aterrador, en realidad es amable y afectuoso. Es muy popular entre las mujeres.

PLATA: Muy travieso por naturaleza, a muchas mujeres les gusta jugar con él porque es muy cariñoso.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
210	Granbull	Guranburu
TIPO		EVOLUCIÓN
Normal		No
ALTURA		PESO
1,4 m		48,7 kg

ORO: Es muy tímido y asustadizo. Si se siente atacado, se moverá para evitar al enemigo.

PLATA: Debido a que sus colmillos son muy pesados, siempre va boca abajo. Su MORDISCO es muy potente.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
211	Qwilfish	Harisen
TIPO		EVOLUCIÓN
Agua Veneno		No
ALTURA		PESO
0,5 m		3,5 kg

ORO: Para arrojar sus venenosas púas, infla su cuerpo bebiendo hasta 10 litros de agua de una sola vez.

PLATA: Las pequeñas púas que cubren su cuerpo eran escamas. Inyectan una toxina que debilita.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
212	Scizor	Hassamu
TIPO		EVOLUCIÓN
Bicho Acero		No
ALTURA		PESO
1,8 m		118 kg

ORO: Mueve sus pinzas para asustar al enemigo. Por los dibujos de su cuerpo, parece tener 3 cabezas.

PLATA: No usa sus alas para volar. Las agita a gran velocidad para regular su temperatura.

NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
213	Shuckle	Tsubotsubo
TIPO		EVOLUCIÓN
Bicho Roca		No
ALTURA		PESO
0,6 m		20,5 kg

ORO: Las BAYAS que almacena en su concha se descomponen en un líquido pegajoso.

PLATA: Almacena BAYAS dentro de su concha. Para evitar ataques, se esconde inmóvil bajo las rocas.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
214	Heracross	Herakurosu
TIPO: Bicho Lucha		EVOLUCIÓN: NO
ALTURA: 1,5 m		PESO: 54 kg

ORO: Este fuerte Pokémon clava su preciado cuerno en la tripa del enemigo, lo eleva y luego lo arroja

PLATA: Suele ser dócil, pero si se le molesta mientra succiona miel, perseguirá con su cuerno al intruso.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
215	Sneasel	Nyuura
TIPO: Siniestro Hielo		EVOLUCIÓN: No
ALTURA: 0,9 m		PESO: 28 kg

ORO: Sus ocultas garras son muy afiladas. Si le atacan, extiende sus garras y asusta al enemigo

PLATA: Es malvado por naturaleza. Saca a los PIDGEY de sus nidos para devorar sus huevos.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
216	Teddiursa	Himeguma
TIPO: Normal		EVOLUCIÓN: Normal Nivel 30
ALTURA: 0,6 m		PESO: 8,8 kg

ORO: Si encuentra miel, brillará la marca de su frente. Se lame las garras cuando están llenas de miel.

PLATA: Antes de que la comida escasee en invierno, tiene por costumbre ocultar comida en lugares secretos.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
217	Ursaring	Ringuma
TIPO: Normal		EVOLUCIÓN: No
ALTURA: 1,8 m		PESO: 125,8 kg

ORO: Aunque trepa muy bien, prefiere agitar los árboles con sus patas y comer las BAYAS caídas.

PLATA: Capaz de percibir cualquier tipo de aroma, encuentra sin problemas todo alimento enterrado bajo tierra.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
218	Slugma	Magumaggu
TIPO: Fuego Normal		EVOLUCIÓN: Normal Nivel 38
ALTURA: 0,7 m		PESO: 35 kg

ORO: No duerme nunca. Tiene que seguir moviéndose porque si se detiene, su cuerpo de lava podría enfriarse.

PLATA: Asiduo a las zonas volcánicas, se desliza lentamente en busca de lugares calientes.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
219	Magcargo	Magukaguru
TIPO: Fuego Roca		EVOLUCIÓN: No
ALTURA: 0,8 m		PESO: 55 kg

ORO: La concha de su lomo son restos de piel enfriada y endurecida. Se rompe fácilmente con sólo tocarla.

PLATA: En ocasiones, su resbaladiza concha lanza intensas llamaradas que recorren todo su cuerpo.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
220	Swinub	Urimu
TIPO: Hielo Tierra		EVOLUCIÓN: Normal Nivel 33
ALTURA: 0,4 m		PESO: 6,5 kg

ORO: Frota su hocico contra el suelo para desenterrar la comida. A veces descubre aguas termales.

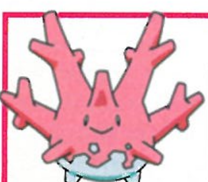
PLATA: Si percibe un aroma tentador, se tira de cabeza para encontrar el origen de dicho olor.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
221	Piloswine	Inomu
TIPO: Hielo Tierra		EVOLUCIÓN: No
ALTURA: 1,1 m		PESO: 55,8 kg

ORO: Como su largo vello corporal le impide ver con claridad, sigue atacando repetidamente.

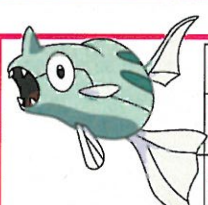
PLATA: Si carga contra un enemigo, los pelos de su lomo se erizarán. Es muy sensible al oído.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
222	Corsola	Saniigo
TIPO: Agua Roca		EVOLUCIÓN: No
ALTURA: 0,6		PESO: 5 kg

ORO: Crece y muda continuamente. La parte superior de su cabeza es muy apropiada por su belleza.

PLATA: En un país costero del sur, la gente vive en comunidades sobre grupos de este Pokémon.



NÚMERO	NOMBRE	NOMBRE JAPONÉS
223	Remoraid	Teppouo
TIPO: Agua		EVOLUCIÓN: Normal Nivel 25
ALTURA: 0,6 m		PESC: 12 kg

ORO: Tiene muy buena puntería. Dispara agua a sus presas hasta si se están moviendo a más de 9 kilómetros.

PLATA: Usando su aleta dorsal para succionar, se une a un Mantine para buscar restos de comida.

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores! Mes a mes me seguís sorprendiendo. El Pidgey cartero ha evolucionado a causa del esfuerzo que ha hecho transportando un enorme saco lleno de vuestras preguntas a mi Laboratorio. Procuraré estar a la altura y continuaré con mi labor de ir respondiéndolas siempre que Muk deje de babosearlas... ¡Para, bribón!

Menudo disgusto...

1. Yo he seguido su consejo de poner en mi equipo Pokémon de distintos tipos, pero como sólo tenía un Pokémon de agua le tuve que enseñar las tres MO's de Agua y para colmo también Golpe Roca. Ahora, cuando mi Pokémon quiera aprender otras técnicas voy lista. ¿Qué puedo hacer?
2. Una vez, al querer comprar Balls para capturar Pokémon, me equivoqué y compré 99 Super Ball. ¿Cree que fue un buen error?
3. ¿Para qué sirve el ataque Salpicadura?
4. Tengo un amigo que dice que tiene la Edición Verde, solo que en Ordenador y en japonés. Dice que lo compró en Internet. ¿Usted cree que es cierto, o me está timando?
5. Por último quería comunicarles que estoy muy disgustada con Nintendo y el Celebi Tour. Deben pensar que sólo hay juegos de Pokémon Oro y Plata en Madrid y en Barcelona. Aquí en Galicia estamos decepcionados porque nuestros padres se niegan a pagarnos un viaje a Madrid o Barcelona solo para buscar un Pokémon, y tampoco tenemos conocidos o familiares en estas ciudades. La única esperanza que me quedaba es que la tercera ciudad fuese cerca de donde vivo. Pero al final ha sido Valencia. Me gustaría que se hiciese algo al respecto.

Paula Iris Iglesias Osorio
(Santiago de Compostela)



1. Lo mejor que puedes hacer es llevar a tu adorado Pokémon a ver al tipo que borra los ataques. Si el Pokémon de agua que usaste es común, puedes capturar otro y ése dejarlo tal cual. Al fin y al cabo, ataques como Surf o Golpe Roca no son muy malos que se diga para usarlos en batalla. Tú decides lo que prefieres.
2. Fue bueno. Muy bueno. Seguramente te arruinases, pero no tendrás el problema tan típico de quedarte sin Balls ante una captura inesperada, que da muchísima rabia. Sé de alguno que se quedó sin Balls justo al aparecérsele por fin Raikou. Visto desde ese punto no está tan mal, pero lo cierto es que las Super Ball no son tan buenas como las Ultra, y eso te va a hacer gastar más a largo plazo. Lo mejor que puedes hacer es venderlas al precio más alto posible. Prueba en varias tiendas a ver qué diferencia de pasta te dan de una a otra.
3. Tiene 40 PP y aún así Salpicadura no consigue ningún tipo de efecto sobre el rival. Verdaderamente penoso este Magikarp...
4. Como ya os he contado en alguna ocasión, la Edición Verde sólo salió en Japón. Su equivalente en el resto del mundo es la Azul y su único aliciente con respecto a los juegos que hemos disfrutado aquí es que Mew está en el juego, se puede conseguir al capturar los 150 Pokémon. En cuanto a que lo tenga en ordenador, tu amigo está "pirateando" el cartucho y jugando en un emulador. Los juegos de Game Boy sólo se pueden jugar en Game Boy.
5. Bien, todo el equipo de marketing de Nintendo sabe que hay muchas otras ciudades en España, repletas de entrenadores deseosos de recibir un acontecimiento así,

pero de verdad, no hay forma posible de satisfacer a todos. En la mayoría de los países donde se ha celebrado este evento, el Celebi Truck no ha parado en más de tres ciudades. En esta ocasión se decidieron por Madrid, Barcelona y Valencia, las tres más grandes. Sentimos que no hayas podido desplazarte hasta ninguna de ellas, y aunque sirva de poco consuelo, te queda al menos que uno de los distribuidores Celebi puede andar por ahí.



El que no salte es un camaleón

1. **Me gustaría saber si en la Edición Cristal hay nuevos Pokémon, y si es así ¿cuántos? ¿Aparece el nuevo Pokémon camaleón llamado "Kakureon"?**
2. **He leído (y además creo que en su revista) que si consigues las 16 medallas te dan la GS Ball y puedes capturar a Celebi de forma "oficial", ¿es cierto?**
3. **Por último he oído que van a sacar un juego para la GB Advance en el que te encuentras a los Pokémon andando por ahí, te siguen Misty y Brock, etc... ¿Es cierto?**

Alberto Hidalgo "Pokéfan Nº1" (Granada)

1. No, no hay más Pokémon que los 100 nuevos que ya conoces, recién incorporados a Oro y Plata. "Kakureon" efectivamente existe, aparece en la cuarta peli de Pokémon junto a otros dos nuevos, y seguramente aparecerá ya en la secuela que con toda probabilidad será ya para Game Boy Advance. Uf, no podemos aguantar la espera, menudos nervios...
2. Yo dije que había rumores que aseguraban que en Cristal se podría conseguir a Celebi, pero finalmente, tal y como pasó con Mew, será un premio solo para los usuarios japoneses de esta nueva edición. En Europa y USA habrá que conformarse con sus otras estupendas novedades... como tener asegurado un Suicune, que no es moco de pavo.
3. Desde luego hay proyectado un título para Advance, probablemente compatible de alguna forma con Game Cube. Apuesto a que será un juego increíble, pero aun no se conocen detalles tan concretos como los que me comentas. Habrá que esperar, pero gracias por tus sugerencias, a ver si las leen los desarrolladores.



Da una capa de pintura a tus Pokémon

1. **Tengo un Golbat rosa en lugar de morado, de esos que dejan unas estrellas al aparecer. Pues bueno, luego le evolucioné a Crobat y seguía siendo rosa. ¿Cree usted que tiene**

LA CARTA DE ORO

Pokémon nuevo para el niño y la niña

1. **Pienso hacerme con Pokémon Cristal, pero me gustaría saber más acerca de sus dos novedades más interesantes (para mí): La Torre de Batalla y la forma de lograr a Suicune.**
2. **Sinceramente, ¿merece la pena que empiece de nuevo Cristal si llevo ya tiempo con Plata acabado?**
3. **¿Podría decirme dónde encontraré a los Onix, Seel, Mr. Mime y Clefairy con el nivel más bajo para poder entrenarles al máximo?**

Luis Ros Rosillo (A Coruña)

1. La Torre de Batalla es una pasada. Pocos retos encontrarás como los que te proponen los entrenadores de su interior. Puedes elegir el nivel de los Pokémon a los que te enfrentas entre cuatro habitaciones disponibles, en el 10, 20, 30 o 40 y en cada desafío te medirás a siete entrenadores con la única ayuda de tres Pokémon a los que tendrás que aprovisionar de un ítem distinto para cada uno (como en Stadium, no puedes aplicar objetos en batalla). No resulta nada sencillo, pues existen restricciones de nivel para los Pokémon que quieras llevar en tu equipo. Ya os iré dando recomendaciones para pasar las pruebas y así podréis haceros con las cosillas que regala la recepcionista por cada victoria. En cuanto a Suicune, la cosa no se queda en recibirlo regalado, sino que seguirás sus pistas a través de la aventura e incluso te medirás a otro entrenador deseoso de ser su propietario para demostrar quién merece ser su dueño. De lo más emocionante.
2. No voy a decirte que sea una compra obligada, pero sí que es el mejor cartucho de Pokémon disponible. Si crees que aun puedes mejorar un poco más, Cristal puede ser el cartucho en el que reúnas a todos tus Pokémon más poderosos, el juego en el que te gradúes como maestro. Con él, Nintendo cierra un ciclo y eso también os entusiasmará a los más románticos.
3. A ver. El Onix más bajo está en el nivel 6, en la primera planta de la Cueva Unión. El Seel más bajo está en el 22, busca por la mayoría de plantas de las Islas Remolino. El Mr. Mime que buscas (nivel 15) es un premio de casino y Clefairy te espera en el nivel 8 en Mt. Moon... aunque cuando te hagas con Cristal podrás encontrarle en el nivel 6 en las Rutas 3 y 4.



LA CARTA DE PLATA

Los ataques preferidos de Oak

1. Profesor, me interesa muchísimo tu opinión. ¿Podrías decirme qué ataques naturales te interesan para mis Pokémon y cuáles debería enseñarles? Se trata de Blastoise, Heracross y Piloswine. Con cuatro para cada uno me basta.
2. ¿La chica de Pokémon Edición Cristal tiene alguna habilidad especial que no tenga el entrenador de toda la vida?
3. Hay un hombre que me impide el paso a la ruta 44, y me deja atascado sin pasar a la Ruta Helada. Por más que compro sus ítems no me deja pasar. ¿Que hago?

Marina Lorenzo Segura (Sevilla)

1. Yo estoy encantado de buscaros los mejores ataques para vuestros Pokémon preferidos, pero lo suyo es que tengáis en cuenta las habilidades de los demás miembros de vuestro equipo a la hora de enseñarles una u otra. Por ejemplo, si ya hay un Pokémon de agua en tu equipo con grandes técnicas de ese tipo, quizá sea más útil enseñar a tu Blastoise movimientos físicos o defensivos, como Descanso, Cabezazo, Mordisco o Protección. Te diré los que me parecen ideales de cada uno pensando en una estrategia "tipo". Blastoise: Surf, Hidro Bomba, Danza Lluvia y Ventisca. Heracross: Terremoto, Descanso, Ladrón y Mega Cuerno. Piloswine: Amnesia (en Cristal), Neblina, Ventisca y Rayo Hielo.
2. No, existe igualdad absoluta entre los dos entrenadores disponibles. La única diferencia es en el aspecto, tanto del personaje como de algunos objetos. Si echas un ojo a su Pokégear verás que es azul, y la del chico roja. De todas formas seguro que a las entrenadoras os apetece jugar con esta entrenadora, seguro que os identificáis más con sus peripecias por Johto.
3. Si ya tienes la habilidad Torbellino, entra en el Gimnasio de Pueblo Caoba, pasa un buen rato patinando por su escurridizo suelo y derrota al líder Fredo para conseguir la Medalla Glaciar. El vendedor te dejará pasar después de decirte que ya ha hecho las maletas porque se quedó sin existencias. Podrás seguir por fin tu camino. Por cierto, ¿sabes que la Ruta Helada de Cristal es distinta? Y tiene un aspecto mejorado...

1. ¿Tiene el Gyarados rojo alguna otra diferencia además del color, como por ejemplo algún ataque o algo por el estilo?

2. ¿Cómo se consigue a un oso con una media luna en la tripa en la Edición Plata?
3. ¿Qué ataques aprenden Qwilfish y Slugma?
4. Tengo en la Edición Amarilla para subir al nivel 100 a Pidgeot, Pikachu, Nidoqueen y Butterfree. ¿Qué otros tipos cree que debería poner, Profesor? ¿Debo cambiar a alguno?
5. ¿Es verdad que Oak significa en Inglés Roble?

Iván Sanz De Castro (Madrid)

1. La única diferencia está en el color. Los ataques siguen siendo los mismos; si acaso puede que tenga alguna estadística más desarrollada de lo que sería habitual. Has tenido mucha suerte, amigo, disfrútalo como merece.
2. No hay osos con media luna en la tripa. El oso del que probablemente hables es Teddiursa, que lleva esa media luna pero en la cabeza... claro que en tu Edición es imposible capturarlo salvaje. Que te lo cambie un amigo que tenga Oro o Cristal.
3. Qwilfish tiene Púas (en Cristal), Placaje, Picotazo Veneno, y aprende Fortaleza y Reducción en el 10, Pistola Agua en el 19, Pin Misil al 28, Derribo en el 37 e Hidro Bomba en el 46. Slugma tiene: Polución, aprende Ascuas en el 8, en el 15 Lanza Rocas, en el 22 Fortaleza, Amnesia en el 29, Lanzallamas en el 36, Avalancha y Golpe Cuerpo en el 43 y el 50 respectivamente.
4. Son buenos Pokémon, me quedo sobre todo con la contundencia de Nidoqueen antes que con Butterfree. En su hueco... ¿que te parecería algún Pokémon de fuego? Arcanine es más original que los bestiales Magmar y Ninetales, y no está nada mal. Si buscas otro más te diré que las evoluciones de Eevee son un acierto, pero puedes probar también con Snorlax y Electrode.
5. Sí, es verdad. Es que estoy hecho un roble.



Misterio resuelto

Hola Profesor Oak, te escribo para ver si me puedes responder a estas preguntas. ¿Para que sirven los Unown? ¿Representan Letras? Dice un amigo mio que si ordenas los Unown y los traduces las letras te dicen dónde está Celebi. ¿Es verdad?

Francesc Roselló Peiró (Valencia)

Eso es, cada uno representa una letra del alfabeto. Pero no es cierto que los Unown te den la clave del paradero de Celebi... Esa ya te la doy yo: No está, te lo tienen que pasar. El misterio de los Unown es más bien acerca de su origen. Nadie sabe de donde vienen, ni por qué se ocultan en esas Ruinas... quizás tú puedas desvelar su mensaje secreto investigando. Busca las pistas.



Cómo, cuál y dónde

1. **¿Me podría decir dónde se capturan las tres Aves Legendarias (Articuno, Zapdos y Moltres) en la Edición Oro?**
2. **¿Cómo se consigue a Gligar en la Oro?**
3. **¿Qué Pokémon cree usted que es más fuerte: Mew o Celebi?**
4. **¿Dónde se captura a Heracross en mi Edición?**

El Pokéfan Galo Pujana Abad (Barcelona)

1. No. Quiero decir... que no se pueden capturar. Búscalas cuanto antes en Rojo, Azul o Amarillo. Merece la pena tenerlas... si has visto «Pokémon 2» te habrás dado cuenta enseguida.
2. Está en la Ruta 45 a cualquier hora del día o de la noche. Que no te muerda. Su ataque Guillotina es bastante interesante.
3. Me decanto por Mew. Su versatilidad es un arma increíblemente poderosa. Puedes enseñarle cualquier MT o MO y eso es una verdadera pasada que el gran Celebi no puede compartir. Eso sí, los dos son encantadores.
4. Utiliza Golpe Cabeza en cualquier arbusto o zona montañosa de Johto y tendrás un 10% de posibilidades de que aparezca. En cuanto salga, a unirle a tu Pokédex, mi invento preferido.



Uno que está un poco perdido

1. **¿Dónde se encuentra el Golpe Cabeza?**
2. **¿En qué nivel evoluciona Onix a Steelix?**
3. **¿Dónde está la cueva Unown?**
4. **¿En qué nivel aprende Lanzallamas Typhlosion?**
5. **¿En qué nivel evoluciona Scyther a Scizor?**
6. **¿Dónde puedo conseguir a Elekid?**

Abraham Barradas López (Murcia)

1. O te lo da un tío que golpea árboles en el Encinar, o lo



ALINEACIÓN POKéMON

El equipo de Miguel Santos Vega (Madrid)

¡Hola Profe! Me gustaría enseñarle mi equipo y pedirle opinión (si no es mucha molestia). Como podrá ver, mis dos tipos de Pokémon favoritos son Agua y Psíquico (ya que en el Azul Misty y Sabrina me costaron mucho). Llevo al fuerte Politoed, el extraño Azumarill, el gracioso Mr. Mime, el inquietante Xatu, Celebi (el imposible) y mi gran estrella Psyduck. Todos están en el nivel 100, y no he usado ni un Caramelo Raro. ¿Cree que debería cambiar a alguno? Le advierto que no pienso poner ningún Pokémon del tipo Bicho o del tipo Planta... ¡Los odio!... Bueno, opine usted, Profe, y siga con el consultorio, me gusta mucho.

¡Buen trabajo! Con tu equipo das una lección a más de uno que piensa que sin un equipo variado no se puede triunfar. Je, je, je... y mola que les hayas puesto a todos un apelativo, me recuerda a lo que hace Rosa en mi programa de radio.

Politoed y Azumarill no son los mejores Pokémon de tipo Agua por los ataques que aprenden por naturaleza, pero si los crías desde pequeños y sabes administrar bien las dos técnicas naturales interesantes que tiene cada uno (en caso de Politoed, Canto Mortal y Contoneo; y Danza Lluvia y Rayo Burbuja para la evolución de Marill) tendrán tantas posibilidades como los típicos super-poderosos (Blastoise, Feraligatr, Vaporeon, Suicune, etc.). Xatu es una elección inteligente. Una buena combinación de ataques Psíquicos con Voladores puede sorprender a cualquiera, y tiene por naturaleza la técnica Psíquico... ni el mismísimo Lugia tiene ese lujo. Celebi y Psyduck tienen buenas armas para completar el equipo, pero he de decir, para ser sincero, que preferiría a otro antes que a Mr. Mime. No se puede decir que sea una estrella. Tiene buenas estadísticas de PS, Velocidad y Especial, pero su Defensa y su Ataque son verdaderamente flojillos. Es tan raro como Mewtwo, pero me convencen más los demoledores ataques de este último que los defensivos del Pokémon mimo. Yo lo cambiaría por éste, así tienes la pieza poderosa que tu equipo requiere. Por lo demás, no sólo no te recomiendo Pokémon Bicho o Planta, si no que te animo a que sigas explotando tus dos géneros preferidos. El conjunto final de tus Pokémon puede resultar vencedor en batalla con ataques muy variados y efectivos, sin necesidad de tener una especie de Fuego, otra de Planta, etc... Como hace la mayoría. A todos los que, como Miguel, apostáis por equipos originales, os animo como siempre a que sigáis en ese camino.



compras en el Supermercado de Ciudad Trigal por 2000 monedas. Con él tienes un 30% de posibilidades de hacer retroceder al oponente, cuando lo emplees en batalla. Fuera ya sabéis que sirve para sacudir árboles y hacer que caigan algunos Pokémon de ellos.

2. En ninguno. Me explico por enésima vez, a ver si ya queda claro. Para que Onix evolucione a Steelix hace falta cambiarlo a otro cartucho con el ítem Rev. metálico. Y... ¡Puf!... magia potagia.
3. Entra en la Ruta 32, como si fueses a las Ruinas Alfa desde Ciudad Malva. Baja todo lo que puedas, (sin olvidarte de saludar a Joserra el pescador) y encontrarás la Cueva Unión. Me imagino que será ésa la indicación que necesitabas.
4. Es su técnica más tardía. La aprende en el nivel 60, cuando ya es todo un vejete.
5. Haz con Scyther lo mismo que te acabo de decir que hagas con Onix, poniéndole igualmente el Rev. Metálico antes de la transferencia. ¡Cataplof! Mira lo que sale de la chistera.
6. En la guardería, como cría de Electabuzz. Echa un ojo a nuestra guía algunos números atrás, hombre, y enseguida encontrarás las respuestas...

Epona, quiero saltar la valla...

1. **Quisiera saber cómo demonios se coge el maldito objeto que hay en la Plaza del Concurso de Bichos. Ése que está en una esquina.**
2. **Mi Pokémon preferido es Ampharos. ¿Usted qué opina?**
3. **Me ha dicho un amigo que por mucho que Celebi sea raro, como Pokémon en sí es muy debilucho, ya que es Planta/Psíquico y muchos Pokémon le pueden.**

Carlos Galán Arriola (Madrid)

1. Vaya, como sigas hablando así te vamos a condenar al infierno. En fin, no te habrás dado cuenta pero hay un hueco invisible en la valla. Entrando desde la Ruta 35, bordea por la derecha todo el círculo de la plaza hasta que te encuentres con un niño en la esquina superior derecha. Justo a su lado puedes pasar para hacerte con el objeto que dices. Si bordeas hacia la izquierda por fuera obtendrás también la interesante MT 28, Excavar, con el que, además de sorprender al rival, podrás escapar de cuevas si estás en peligro.
2. Que es un Pokémon como la copa de un pino. Ataques eléctricos poderosísimos (puede tener lo mejor de lo mejor) y unas estadísticas sin puntos débiles pese a una velocidad modesta, que no llega a ser mala del todo. Su ataque especial puede llegar a un máximo de 328 puntos... una pasada. Si le entrenas hasta niveles altos puede estar en tu equipo

MIS TROLAS PREFERIDAS

No os equivoquéis, no me salieron las canas al ir haciéndome viejo... Es por culpa de los sustos que me pego de vez en cuando al leer las cosas que cuentan algunos, dignas del Halloween más terrorífico. Por si no os lo creéis aquí hay una muestra...

1. **Un amigo dice que la Torre de Batalla de «Pokémon Cristal» tiene a cinco maestros que usan armas láser en vez de Pokémon y que para vencerles tienes que usar a Articuno y otros Pokémon de tipo Hielo. ¿Son estos maestros ejecutivos del Team Rocket?**

Salvador Gonzalez (Ávila)

2. **¿Es Pichu el hijo de Ash y Misty?**

Jose María Díaz (Mallorca)

1. Ni Articuno ni nada... tu solito me has dejado helado. Es completamente incierto. Las armas están prohibidas en cualquier pelea Pokémon, y a no ser que supongan una amenaza grave, los Pokémon sólo luchan entre sí, no contra personas. La Torre de Batalla tiene un montón de combates interesantes, pero de los que todos sabemos. Dile a tu amigo que en el nuevo Rouge Leader para Game Cube habrá disparos para dar y tomar, ya que parece que a él le gusta más ese tema. ¿Veremos en algún futuro juego a Han Solo y su Scizor juntos en el Halcón Milenario? ¿Será Piloswine el Pokémon de Chewbacca? ¡Las Trolas de las Galaxias!
2. ¡SOCORROOOO!... Puede que alguien apueste por que se hagan novios, pero que crea que vayan a tener un hijo y encima que sea Pichu, es como para atarle con unas cuerdas resistentes y llevarle a la puerta del manicomio con carácter de urgencia. Ya es raro tener hijos como algunos redactores de Nintendo Acción, pero... ¿¿¿un Pokémon??? Porque resulta que Pichu es un Pokémon... Ash y Misty son humanos... medítalo.




POKÉMON
¡Hazte con todos!
DELIBIRD
225
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
© 1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.
™ and ® are Trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo.



POKéMON
¡Hazte con todos!
POLITOED
186
GAME BOY COLOR
Edición Plata
Edición Cristal
Edición Oro
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es

ocupando una plaza importante.

3. No es cierto que sea debilucho. Es un muy buen Pokémon, lo único que pasa es que al ser tan difícil todos esperábamos encontrarnos a otro Mew, un Pokémon que fuese arrollador, y no es así. Su debilidad no se debe para nada a su tipo dual, sino a sus ataques naturales, que son poco contundentes. Pero pregúntale a tu amigo si sabía que puede tener un Celebi con Recuperación, Premonición, Psíquico, Rayo Solar o Día Soleado entre sus técnicas posibles... ahora ya deja de ser "debilucho" y pasa a ser una poderosísimo.

niveles a un ritmo distinto, pero prácticamente imperceptible. Es decir, que si pillas uno salvaje puede ser peor, pero también mejor. Nada fijo.

3. No me gusta elegir, y menos cuando se trata de tres Pokémon de su calidad. Cada uno tiene sus cosas buenas y por tu parte le tendrás aprecio a uno más que a otro. Quizás Ho-oh sea el más poderoso, con todas esas técnicas novedosas, pero no puedes olvidarte de un Charizard al que has subido al nivel 100 después de ser tu primera elección en las primeras ediciones. Él nunca te sustituiría.

EL ENTRENADOR DEL MES

Luqui Martínez Almarza de Sevilla me escribe contándome la estrategia que ha seguido en Pokémon. Es sencillo y da resultado. Tu puedes ser el próximo entrenador del mes, solo tienes que mandarme los secretos de tu partida.

Mi estrategia consiste en utilizar Pokémon con mucha defensa para aguantar bien los ataques físicos. Después les pongo ataques como Parálisis e Hipnosis, también Perforador, para debilitar a todos los tipos y Psíquico, para los fantasmas. Subiendo las estadísticas convierto a Pokémon lentos y pesados en Pokémon más veloces que Rapidash. Una vez que me pongo en combate, ataco primero con movimientos de cambio de estado y mientras no pueden atacar, machaco a los rivales con los ataques duros.

Espero que más gente te mande su estrategia para poder conocer muchas tácticas y que todos mejoremos un poco.

¡Nerviooooooo!

¡Hola Profesor Oak! Le escribo para hacerle unas preguntas que me ponen muy nervioso.

1. **¿En la Edición Cristal, los Pokémon cómo saldrán dibujados, como en Oro, como en Plata, se podrá elegir o de nuevas formas?**
2. **¿Qué Gyarados tiene mejor PS y mejores estadísticas, el rojo o el típico azul?**
3. **¿Moltres, Charizard o Ho-oh?**

Sergio Esteban Sanz (Zaragoza)

1. La gran novedad es que todos tienen nuevos dibujos. Son animaciones de cuatro cuadros que le darán más dinamismo a la acción. Una sorpresita gráfica de Nintendo.
2. Cualquier Gyarados tiene sus técnicas y estadísticas en la misma base, puede que el Gyarados rojo aumente sus

Mew no estaba en un camión, Celebi sí

1. **¿Por qué yo tengo el Regalo Misterioso, mientras que mi hermano no lo tiene y estamos en el mismo punto del juego?**
2. **En la Revista nº 15 leí que Celebi se encontraba en un camión, ¿en qué juego?**
3. **¿En qué momento aprende Meganium "Somnífero"?**
4. **Las crías de mi Gyarados no son doradas. ¿Es posible?**
5. **Si me compro Cristal, ¿qué Pokémon tendría que coger al principio?**

Enric Rovira (Barcelona)



1. Tienes que hablar con una niña que está en la cuarta planta del centro comercial en Ciudad Trigal. Si tu hermano se la ha saltado no tendrá esa opción, así que dile que vuelva deprisa.
2. Efectivamente estuvo en un camión, pero no en ningún juego. En el camión que ha recorrido distintas ciudades de Europa en lo que se bautizó como el Celebi Tour. En este mismo número hay un pedazo de reportaje.
3. En ninguno, aprende Polvo Veneno en el 15 pero nada de somnífero o de algún otro con sus efectos. Prueba a buscar su MT.
4. Es completamente posible. Tras recibir muchas cartas me he dado cuenta de que es otra de esas cosas que disfrutan en exclusiva los propietarios de Ediciones de otros países, para ser más concretos de la americana, donde parece que sí que ocurre esta rareza.
5. ¡El que tu quieras! Echa un ojo al que elegiste en Oro o Plata y procura que esta vez sea diferente, así podrás tener otro Pokémon de inicio. Y con tu ID.



Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

Ricos consejos para todos los juegos Pokémon

Os merecéis un premio por vuestra fidelidad a Pokémon. Pensábamos en regalaros a todos una GameCube nueva, pero luego hemos pensado que seguro que preferís estos maravillosos trucos para el nuevo Stadium. Por fin le sacaréis todo el partido a este juegazo.

Convierte a Lance en el ex-campeón

Lance está muy agradecido por la ayuda que le prestaste en el Lago de la Furia y eso, pero al fin y al cabo es el Campeón y tiene la obligación de pelear, así que fulmínale rápido. **Sus Pokémon del tipo Dragón son grandotes** y eso, pero **el soplo de un Pokémon de Hielo puede convertirles en granizo.** Otro buen aliado para tu equipo será un **Eléctrico,** pues hay algo que tienen en común la mayoría de los especímenes de Lance y es su naturaleza voladora: si les mandas una descarga interesante no supondrán mucho problema. Hale, saluda al nuevo Campeón.



Cómo ganar la Lotería

No hay un truco infalible para conseguirlo, para ganar el premio gordo, pero estarás mucho más cerca **si cambias Pokémon con entrenadores distintos.** De esta forma tendrás **números de ID muy variados** y eso significa más posibilidades de ganar. No olvides **sintonizar con frecuencia el canal 8,5** de la radio de tu Pokégear para conocer el numero ganador. ¡Que la suerte te acompañe!



Niño repelente

¡Ya basta!... No hace falta que me tires de los pelos de la nariz. Sí, entiendo tu desesperación a la hora de encontrar a esos "marditos" **Perros Legendarios. No hay un truco infalible para hacerte con ellos** (bueno, ahora en Cristal a Suicune le pillarás más fácil) pero te recomendaremos una estrategia si piensas dedicarte a ello. Tendrás que **caminar un montón sobre las zonas de hierba alta si quieres que aparezcan,** pero para hacerlo más llevadero rocíate antes de empezar con un **Repelente** (mejor el Max.) y pon el primero en tu equipo a un **Pokémon en el nivel 40.** De esta forma ningún Pokémon en nivel inferior a éste te atacará. Sólo te agobiarán los que lo superen... y adivina quiénes están en el nivel 40... ¡Entei, Raikou y Suicune!



Un nuevo comenzar

En **Stadium 2, si quieres ver una nueva pantalla de presentación, gana todas las copas del modo Estadio.** ¿Cómo que te parece sencillo?... Anda majete, ahora prueba a hacerlo en dificultad

R-2... si lo consigues, presentación nueva. Que la disfrutes.



¡Más rápido, Dodrio!

La **torre Game Boy del Stadium 2** es una pasada. Y no sólo porque te permita jugar a Pokémon en la tele, no señor. Puedes mejorarla para que duplique la velocidad del juego. ¿Cómo? Pues con el modo Doduo que te obsequia el juego si te pasas todas las copas del modo Estadio o vences en el castillo. Si además lo haces en el Round 2 (R-2) el premio será el modo Dodrio. Con él, tu entrenador entrará en el Hiper espacio... menudas prisas.



Que pesado, el Rival...

¿Pensabas que ya te habías deshecho de él al acabar tu Edición de Game Boy, eh?...Pues te equivocabas, el muy plasta también quiere dar la murga en Pokémon Stadium 2, y lo hará como un auténtico experto. **Si aceptas su reto, termínate todas las Copas del modo Estadio y gana a todos los líderes del Castillo.** Aparecerá en el mapa principal abajo a la derecha, con su poderoso trío compuesto por **Mewtwo, Lugia y Ho-oh.** Más te vale estar preparado esta vez si quieres derrotarlo.



¡Te regalan dos Pokémon inéditos!

La primera vez que venzas al Rival obtendrás a cambio un extrañísimo **Farfetch'd con la técnica Relevo y cuando lo hagas en el R-2 el regalo será un chuli Gligar con Terremoto.** ¿A qué esperas para hacerte con ellos? Ya hay muchos entrenadores que se dedican a formar un equipo con los Pokémon más raros, empieza por pillar a estos dos especímenes.



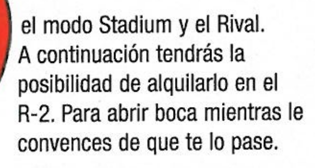
La sabiduría no tiene precio

La **Academia de Primo en Stadium 2,** en sus clases avanzadas, es un reto hasta para el mismísimo Profesor Oak. Una vez apruebes todos los exámenes y venzas a todos tus rivales de las clases prácticas, incluidos los más empollones, **la Biblioteca mejorará todavía más.** Así es, te **ofrecerá nueva información** como los ítems de todas las Ediciones. Estudia que llegarás lejos.



¿Me pasas a Celebi?

Si cada vez que le haces esa pregunta a tu primo, el egoísta que estuvo en el Celebi Tour, te responde que no, mándale a hacer gárgaras y usa uno (aunque prestado) en Stadium 2. **Si quieres alquilarlo, tendrás que pasarte absolutamente todo...** el Castillo, el modo Stadium y el Rival. A continuación tendrás la posibilidad de alquilarlo en el R-2. Para abrir boca mientras le convences de que te lo pase.



Cambiar solo con un Transfer

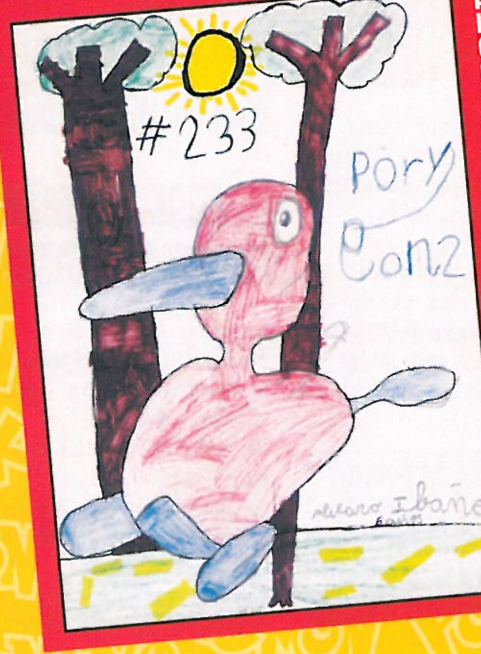
La cosa no funciona si no tenéis al menos 150 Pokémon en vuestros respectivos juegos. Si podéis salvar ese problemilla, no tendréis ningún problema para cambiar Pokémon con un solo Transfer. Primero **ve al Laboratorio de Oak.** Entonces dejas el Pokémon que quieras regalar a tu amigo en una **caja 64.** Salva, apaga la consola y conecta el cartucho de tu amigo. Vuelve al Laboratorio y recoge lo que habías dejado en la caja 64. ¿Sencillito, eh?





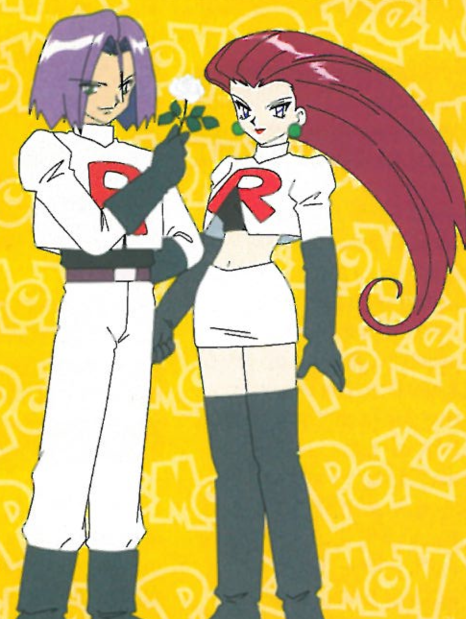
¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Alvaro Ibáñez (Burgos). 6 años

Bajo un sol de justicia, el pequeño Porygon2 camina patosamente en busca de alim... ¡ooops! ¡Acaba de chocar con un alcornoque raquítico! Y el pequeño Álvaro Ibáñez lo ha "retratado" en ese mismo instante: cuando golpea con las posaderas traseras de la baja espalda por caminar hacia atrás. Ibáñez tenía que ser, el tío.



¡Participa y Gana!

Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias



Encuentra las 6 diferencias que hay entre los dos Misdreavus. Y nada de fantasmadas como "yo ya he visto 9".

Combate Total

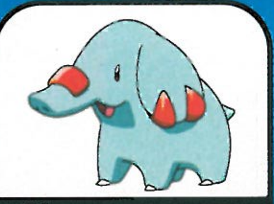
Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate sabiendo que todos tienen el mismo nivel.




Ampharos vs Politoed




Wobbuffet vs Yanma

Magby vs Phanpy



Jorge Juan Menéndez (Murcia)



Albert Duch (Barcelona)



Cristina Marcos (Madrid)



Pokéartista

Gerardo Blanco García (Ourense)

¿Os imagináis un espectáculo así en Pokémon Snap? Vamos, que se gasta el carrete y todavía hacemos bocetos a carboncillo de Sunflora, Psyduck y los que se nos hayan quedado en el tintero. Mejor foto, y con mejor luz (te lo has currado, Gerardo) imposible.



Poder psíquico

Imagina que entre tu vecino, el hijo del panadero y tú, echáis una quiniela... ¡y va y os toca! Bueno, pues el mismo efecto de la bonita hipótesis, que os hartéis los tres de dinero, es el nombre de este Pokémon.



Raúl Villajos del Pino (Madrid)

Sopa de Letras Pokémon

B	A	Y	L	E	E	F	U	N	A	M
S	B	T	E	C	H	A	M	O	L	O
Y	I	S	I	A	E	N	E	C	I	S
E	E	U	B	R	R	R	G	Z	K	S
S	U	N	F	L	O	R	A	R	A	O
R	E	K	N	A	R	K	N	H	N	L
E	I	E	A	C	E	U	I	A	G	L
J	O	R	A	Y	O	P	U	H	I	E
T	A	N	O	O	N	A	M	C	C	B

Encuentra seis Pokémon Tipo Planta exclusivos de Oro y Plata

GANADORES

(Superconcurso nº15)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Ulises Ponce López . . . . Alicante
Domingo Orozco Jabega . . . . . . Guadalajara
Rafael Bermejo Lázaro . . . . Madrid
Mikel González Alabau . . . . Valencia
Enrique Urrea Torres . . . . Zaragoza

JUEGOS DE CARTAS POKEMON

Raúl Santos Carmona . . . . Barcelona
Joan Guixa Valsera . . . . Barcelona
Ferrán Porchas Miret . . . . .Barcelona
Angela Martínez González . . . . Bizkaia
Daniel Hoyos-Limón Cuiñas . . . . Burgos
Rodrigo Garrobo . . . . Madrid
Pedro González García . . . . Madrid
Pedro David Campos . . . . Murcia
Bruno López Lacasta . . . . Sevilla
Efrén Sobrado Maniega . . . . Zamora

JUEGOS POKEMON PLATA (GBC)

Sergio Fernández Mateos . . . . Cáceres
Alejandro Quintana Huelves . . . . Madrid
Margarita Sanz Peña . . . . Madrid
Samuel Guayerbas Martín . . . . Toledo
Carlos Collado Rico . . . . Valencia

MANTAS POKEMON

Julián Andrés Triviño . . . . Baleares
José M. Martín Holguín . . . . Sevilla
Marc Cortés Costa . . . . Tarragona
Sheila Juaristi García . . . . Vizcaya
Iñigo Alonso Fernández . . . . Vizcaya

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Albert Del Rey Montilla . . . . Barcelona
Joaquín Bolivar Ojeda . . . . Guadalajara
Víctor Guerrero Romera . . . . Madrid
Salvador Pérez Martín . . . . Madrid
Raúl Madrigal Vaquerizo . . . . Madrid

PACK's CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Daniel Jiménez Gago . . . . Barcelona
Angel Fernández Díaz . . . . Cádiz
Alfonso Fernández Pita . . . . La Coruña
Mª Isabel González De La Torre . . . . . Madrid
Rubén Acirón Pobo . . . . Zaragoza

POKEROM

Antonio Fernández Ureña . . . . . Ciudad Real
Inaira Hernández Pérez . . . . Las Palmas
Rocío Rubio Bores . . . . León
Paula Atencia Conde-Pumpido . . . . . Málaga
Luís M. Del Toro López . . . . Sevilla

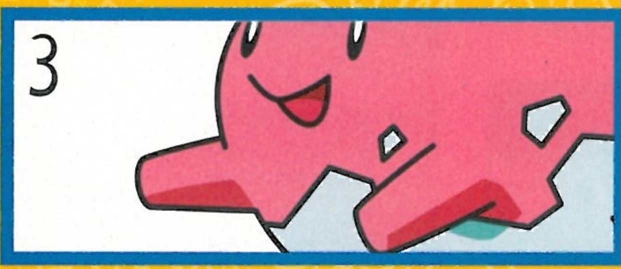
ZONA POKÉMON

¿Quién es quién?

El de arriba es... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... Y el de enmedio... tiene cara de... sí, me suena, pero... eso sí, el de abajo está "tirao"...



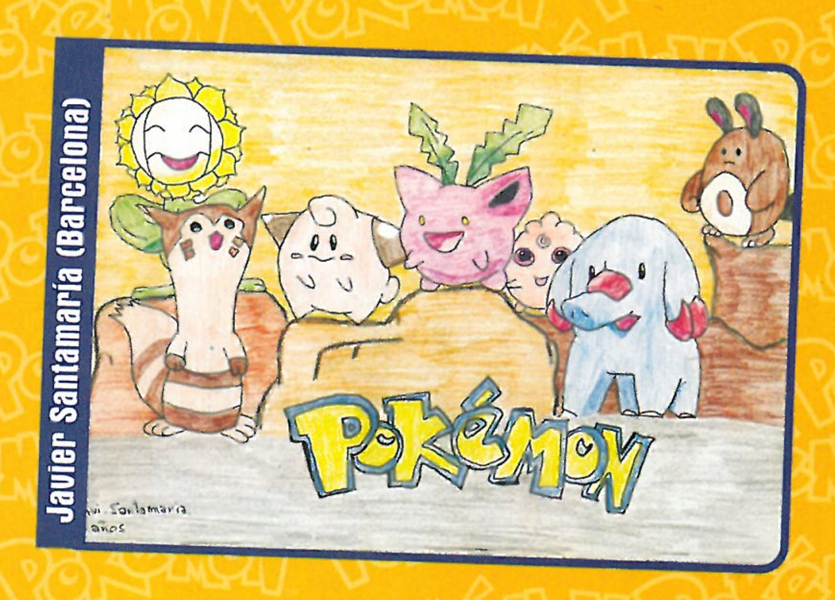




Aitor Lejarazu (Vizcaya)

¡Mi pokélo y yo!

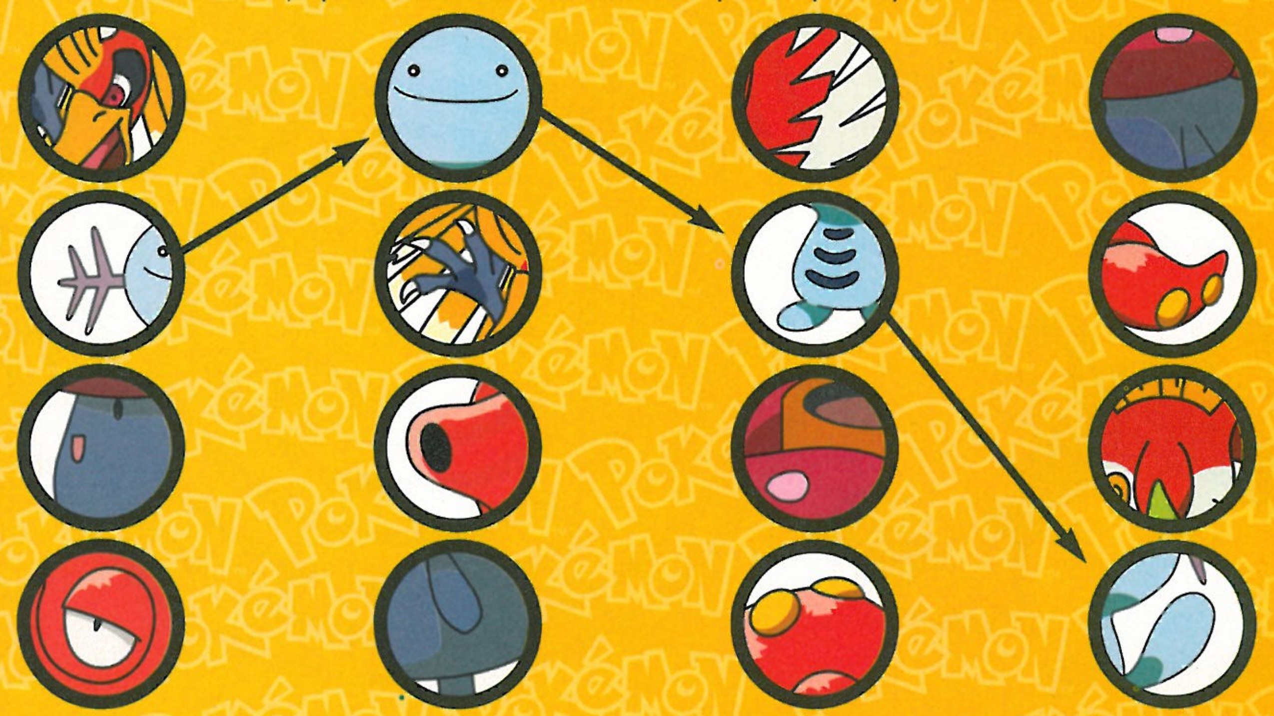
Marta Monedero es una chica creativa y de Madrid, que ha decidido enseñarnos su novedosa creación: Herboreon. Sería, para ella, el Pokémon perfecto. Una evolución de Eevee con ataques (que dibuja muy bien) tipo planta. Si Nintendo se fijase bien, quizá se haría realidad este nuevo Pokémon.



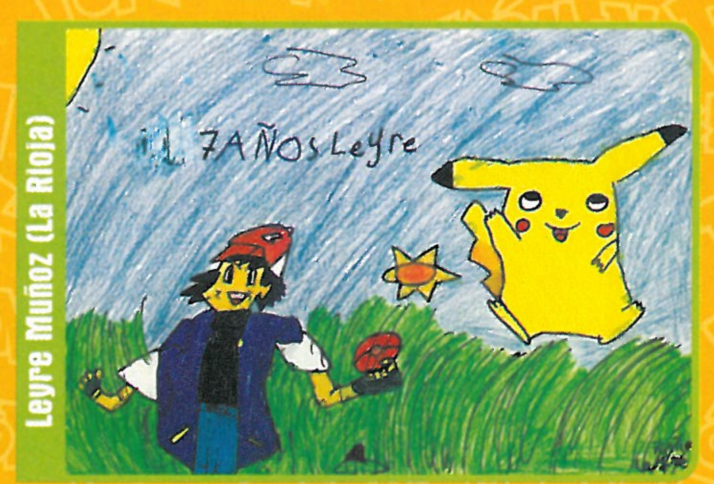


¡¡ PEDAZO POKéMON !!

Todo circulino complementario a otro por equivalencia perteneciente al proyecto del director que ve a Thor, dios mazas con un destornillador que... ¡ES IGUAL! Lo que tienes que hacer, si tienes un par de lápices, es unir con flechas todos los trozos que pertenezcan al mismo Pokémon. Está complicado explicarse, por estos lares.







Leyre Muñoz (La Rioja)



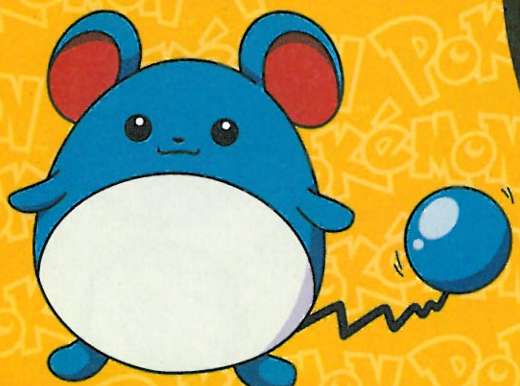
Omar Villar Serrano (Murcia)

¡NO CORRAS, QUE ES PEOR!

Para conseguir una buena evolución de tus Pokémon, lo mejor es saber esperar. Así que, olvídate de trazar una línea recta de Marill a Azumarill, y déjate la cabeza y parte de un ojo para resolver el laberinto.









Iván Soler Castillo (Valencia)

Me pongo de colores

¡Señores! ¡Es hora de pintar algo en el mundo! ¡Ahora mismo todos a por los palillos de colores, o Magcargo a alguien de un vozarrón! ¡AR...RRE!



LLAMADAS
(¿"Ta" Paco?)

Clubes

Allá va el alegato-diatriba de Miguel, que quiere... (¡hale!) "Quiero formar el Club Celebi & Mew. En este club pueden entrar chicos y chicas a los que les gusten los Pokémon, de 9 a 16 años. Regalo y contestación asegurados para todos los que escriban. En la carta podéis decir vuestro Pokémon favorito y más cosas. Escribir a:
«Club Celebi & Mew»
Miguel Sanos Vega
Pº de la Estación, 18, 4ºA
28340 Valdemoro
Madrid"

Participa

No, bueno, déjalo. Si total, como mi primo pequeño quiere un cable Link...

Soluciones pasatiempos





Diferencias Misdreavus
Sombra, pelo, collar, lengua, forma cuello, oreja.

Quién es Quién
1.Espeon 2.Qwilfish 3.Corsola

Sopa de Letras
Chikorita, Bayleef, Meganium, Bellossom, Sunkern y Sunflora.

Poder Psíquico
Forretress.

«POKéMON 3» YA VENTA EN VíDEO

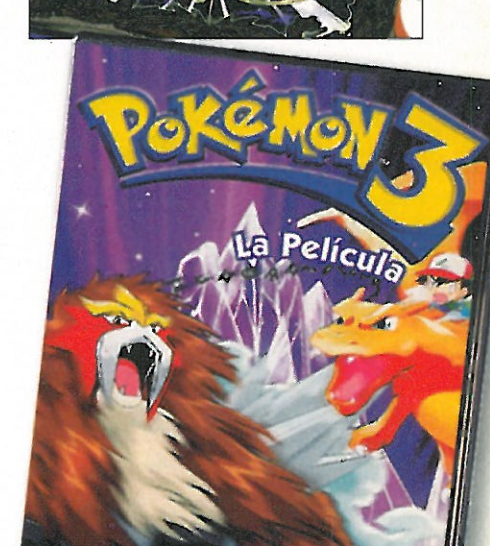
Si te perdiste el nacimiento de los nuevos Pokémon en brinda una nueva oportunidad.

Después de arrasar este verano en todos los cines de nuestro país, por fin el 7 de noviembre Warner Home Video puso a la venta en VHS y DVD la tercera aventura para la pantalla grande de Ash, Pikachu y sus amigos. Los precios: 18 euros (2.995 PTA) el VHS, y 24,01 euros (3.995 PTA) el DVD.

Si eres fan de "Pokémon", en tu videoteca no deben faltar las películas de la serie, esas historias independientes donde aparecen nuevos peligros, nuevos Pokémon y donde es fácil reencontrar a viejos amigos... y enemigos. Y «Pokémon 3» no podía ser una excepción.

La historia surge con las investigaciones del **profesor Hale, que está decidido a descubrir los secretos de los Unown,** los Pokémon más misteriosos del mundo. Se trata de **Pokémon Símbolo,** en concreto **26 seres distintos** en forma de letras de un extraño alfabeto que actúan juntos. Pero esto no es nada comparado con lo que pueden hacer: **leer los sueños y las esperanzas humanas y convertirlas en realidad.**

La mujer del profesor Hale desapareció en un mundo paralelo durante una de sus investigaciones, y desde entonces el profesor cuida él solo de su hijita, Molly. Pero cuando él también desaparece, la niña se queda completamente sola y su único sueño es reunirse con su padre. Los Unown deciden hacerlo realidad, rodean la casa ▶





«Pikachu & Pichu», todo un descubrimiento

Los cortometrajes que acompañan a los estrenos de Pokémon suelen ser ligeritos, sin mucha historia pero muy simpáticos, donde Pikachu y sus amigos tienen que enfrentarse a todo tipo de situaciones. En «Pikachu & Pichu» conoceremos a las nuevas estrellas de la serie, los hermanos Pichu (preevoluciones de Pikachu), unos simpáticos Pokémon que salvan a nuestro amigo eléctrico de los peligros de la gran ciudad y acaban, como siempre, haciendo amigos donde menos te lo esperas.





A LA
Y DVD

el cine, Warner te



Ash, Pikachu y sus amigos deben salvar a la madre de nuestro entrenador favorito, que está a punto de caer en las garras Unown.





▶Hale de un impenetrable muro de hielo y le envían un guardián, **Entei, un Pokémon de aspecto feroz pero de buen corazón que toma la apariencia de su padre.** Molly es feliz ahora que vuelve a estar con su "padre", pero empieza a añorar a su madre, así que los Unown solucionan de nuevo el problema, pero esta vez no con un Pokémon: seleccionan a **Delia Ketchum, la madre de Ash, para que ocupe el lugar de la madre de Molly.** ¡Y ahora su hijo debe arriesgarlo todo para rescatarla!

Si te gusta la serie de televisión, esta nueva aventura cumple con todos los requisitos para convertirse en una de tus favoritas. No sólo por el cortometraje, que es de lo más divertido (y una buena ocasión para descubrir a los nuevos Pokémon), sino además porque es una **buena historia llena de acción, aventuras... y Pikachu.**

LOS EXTRAS DEL DVD

La edición en DVD tiene sus ventajas sobre el vídeo, y una de ellas es que puede incluir extras junto con la película. Aparte del acceso directo a escenas o los menús interactivos, en esta edición de «Pokémon 3» encontraréis un "Cómo se hizo", vídeos musicales (del grupo Innosense, con el tema "To Know the Unknown"), el tráiler de la cuarta película y comentarios en audio. El corto «Pikachu & Pichu» también se incluye en el vídeo.

LOS NUEVOS POKéMON

Esta película es la presentación en sociedad de muchos Pokémon de las ediciones Oro y Plata del juego. Aparte de Entei, el guardián de Molly, podemos descubrir a Phanpy, Cyndaquil, Totodile, Wooper, Houndour, Aipom (un Pokémon con una quinta mano al final de su cola), o Chikorita, que tiene la habilidad de medir la temperatura y la humedad. Eso sí, muchos de ellos aparecen en el cortometraje, y sólo algunos tienen un papel relevante en la película.











Nintendo Acción

#03 Venusaur



La máxima evolución de Bulbasaur es más poderoso en verano, pues su cuerpo se llena de energía a través de la planta de su espalda. Su aroma es inconfundible, si lo percibes no estará lejos...

Lo mejor

+ Gracias a la cría puede aprender otros cinco ataques que no tiene.
+ Su fuerte complexión te hará una idea de lo poderoso que puede llegar a ser. Si le pruebas, te convencerás.

Lo peor

- Que prefieras ataques de daño directo. Él acumula ataques de otro estilo: Polvo Veneno, Somnífero, Desarrollo, Síntesis...
- No es muy veloz, pero eso no es tan relevante para un Pokémon tan fuerte.

Nintendo Acción

#14 Kakuna



Es un paso intermedio entre dos especies. Un Pokémon que permanece colgado de las ramas de los árboles, esperando a renacer en forma del peligroso abejorro Beedrill. Todo lo que hace es fortalecer su caparazón para no ser dañado.

Lo mejor

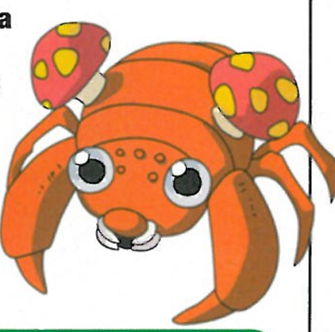
+ Defenderse es lo mejor que hace.
+ Su amenazante aspecto. Parece estar esperando el mejor momento para atacar... lo que no llegará hasta que evolucione.

Lo peor

- Inútil en una batalla. No aprende ningún otro ataque que no sea Fortaleza.
- Una lucha Kakuna contra Kakuna. Lo más aburrido que presenciarás nunca en una Edición Pokémon.

Nintendo Acción

#46 Paras



Mientras Paras excava succionando las raíces más profundas de los árboles, los hongos de su espalda, llamados "Tochukaso", van creciendo y apoderándose de su subconsciente.

Lo mejor

+ Su PS es considerable. Y su ataque, aunque no lo parezca en nivel bajo.
+ Hay bastantes en cualquier Edición. Si aún no lo tienes, es cuestión de tiempo que encuentres uno.

Lo peor

- Es lento como un cangrejo. Intenta paralizar al enemigo antes de nada para luego apuntarle con mayor facilidad.
- Que sea tan común es bueno, pero le resta mérito a que forme parte de tu equipo.

Nintendo Acción

#53 Persian

Persian es un Pokémon del que presumir... su estilizada forma, su hermoso pelaje, su silencioso andar... Parece la mascota ideal, pero para calmar su fiereza tendrás que ser un entrenador muy brillante.

Lo mejor

+ Rapidísimo y sin escrúpulos. Y esto le hace absolutamente letal.
+ Un rival del nivel de Persian tardará en deshacerse de él, a no ser que su PS y Velocidad superen los del felino.

Lo peor

- Persian no cuenta con unos ataques tan buenos como sería deseable. Elígelos de variados tipos para que el contrincante no sepa qué esperar.
- Sólo le encontrarás salvaje en Plata y Cristal.

Nintendo Acción

#251 Celebi



Este misterioso Pokémon puede viajar a través del tiempo, con lo que no está quieto nunca. Se le conoce como Guardián de los Bosques, y se dice que suele visitar los más hermosos de vez en cuando. Como es pequeño, se pierde entre sus árboles.

Lo mejor

+ Sus estadísticas son muy buenas y están completamente igualadas. Con Poder Pasado puede incrementarlas.
+ Tiene Recuperación, un técnica que le convierte en hueso duro de roer.

Lo peor

- Es imposible conseguirlo.
- Es igual estadísticamente que Mew, pero no tiene su increíble posibilidad de ataques. Elige bien entre las MTs que le sirven, pues sus ataques naturales son muy buenos.

Nintendo Acción

#190 Aipom



Aipom vive en los árboles más altos. Puede sujetarse y balancearse en cualquier rama gracias a su poderosa cola. Una vez aprende a usarla y conoce bien la técnica para impulsarse, no deja de ir de rama en rama.

Lo mejor

+ Está bastante bien preparado en Velocidad, PS y Ataque.
+ Puede aprender gran cantidad de MTs para reforzar sus movimientos propios.

Lo peor

- Que no evolucione en una especie de King-Kong o algo. Molaría.
- Aprende ataques hasta el nivel 46 y apenas hay dos o tres mínimamente interesantes. No vayas a gastar todas tus MTs en él.

Nintendo Acción

#196 Espeon



Esta nueva evolución de Eevee es un prodigio entre los Pokémon Psíquicos. Gracias a su sensitivo pelaje, Espeon tiene el poder de predecir cosas como el siguiente ataque de un contrincante o el clima que va a hacer. ¿Y los números de la Loto?

Lo mejor

+ Destaca en su PS, Velocidad y Ataque Especial.
+ ¿Confusión?... ¿Psico-Rayo?... ¿Sol Matinal?... Las posibilidades son ilimitadas, es muy poderoso.

Lo peor

- No mola no saber cuándo evolucionará Eevee en él, pues nada mide con exactitud el nivel de felicidad de un Pokémon.
- Si la mejor defensa es un buen ataque... Espeon lo lleva chungo...

Nintendo Acción

#164 Noctowl

Un experimentado cazador, este enorme búho tiene sus ojos preparados para concentrar la luz en el punto exacto para poder ver de noche a sus presas y acercarse volando a ellas sin ser detectado.

Lo mejor

+ Tiene muchísimos Puntos de Salud, lo que suple su baja defensa...
+ Prueba con Hipnosis y Come Sueños. Te vendrán genial para realizar capturas difíciles.

Lo peor

- Su ataque y su defensa por igual.
- Un Noctowl salvaje (hay bastantes en cualquier Edición) nunca será igual de fuerte que un Hoot Hoot evolucionado al nivel 20.

¡OTRA FORMA DE HACERTE CON TODOS!

